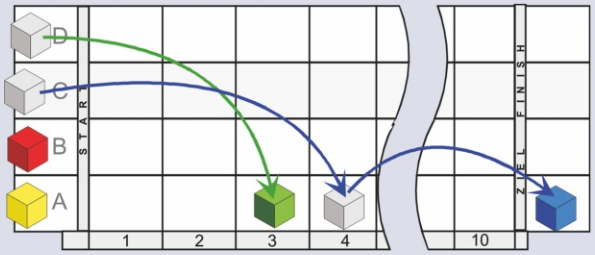
2

Die Rennbahn



Beispiel:
1. Karte: "Der 4. drei Felder vor". Der grüne Quader wird auf Feld A3 gezogen.
2. Karte: "Der 4. vier Felder vor". Der blaue Quader wird auf Feld A4 gezogen.
3. Karte: "Der 1. sieben Felder vor". Der blaue Quader ist nun an erster Position und wird nun sieben Felder vorgezogen.
Er kommt ins Ziel und das Rennen ist jetzt zu Ende.

Lösungen (Kartenreihenfolge)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
3	33	13	14	34	35	3	33	33	2	13	24	7	36	24	24
13	32	35	3	32	33	14	32	32	23	12	1	33	12	13	33
11	15	14	26	37	34	34	34	22	36	34	17	42	4	23	35
4	13	22	25	24	36	37	24	34	35	43	30	32	28	42	13
		12	35	23	43	32	13	14	21	3	43	18	34	9	17
			34	39	7	4		4				12	39	2	4
			2										3		39

Tipps und Hinweise zu den Rätseln sind auf www.denkerspiele.de zu finden

Clicker Spiele ~ Montforter Str. 10 ~ 67824 Feilbingert ~ www.clicker-spiele.de ~ info@clicker-spiele.de

Ostfriesenlauf Solo

Autor: Stephan Riedel
Grafik: Halali

Spielerzahl: 1 Spieler Alter: ab 10 Jahren

Wie jedes Jahr findet auch heute wieder der berühmte Ostfriesenlauf statt.
Finde heraus, wer dieses Jahr das Rennen gewinnt.

Die Figuren werden mit Hilfe der Aktionskarten bewegt. Die Anweisungen auf diesen Karten beziehen sich immer auf die Positionen der Läufer.
Wähle anhand der Rätseltabelle die benötigten Karten aus und versuche die Karten so in der richtigen Reihenfolge zulegen, dass am Ende der entsprechende Läufer gewinnt.
Am Ende des Rennens steht der Gewinner ein Feld hinter der Ziellinie und alle anderen Läufer vor dem Ziel. Es müssen immer alle Karten gespielt werden.
Tipp: Der Gewinner legt insgesamt 11 Schritte zurück.

Die Karten "verschiebe das Ziel..." werden nicht benötigt.

1 Die Kartennummern

Der Erste	Nr.	Der Zweite	Nr.	Der Dritte	Nr.	Der Vierte / Letzte	Nr.
... fünf Felder vor	1	... sechs Felder vor	11	... sieben Felder vor	21	... sieben Felder vor	32
... vier Felder vor	2	... fünf Felder vor	12	... sechs Felder vor	22	... sechs Felder vor	33
... drei Felder vor	3	... vier Felder vor	13	... fünf Felder vor	23	... fünf Felder vor	34
... zwei Felder vor	4	... drei Felder vor	14	... vier Felder vor	24	... vier Felder vor	35
... zwei Felder zurück	5	... zwei Felder vor	15	... drei Felder vor	25	... drei Felder vor	36
... tauscht mit dem 2.	6	... zwei Felder zurück	16	... zwei Felder vor	26	... zwei Felder vor	37
... fünf Felder vor den 2.	7	... ein Feld hinter den 1.	17	... drei Felder zurück	27	... sechs Felder zurück	38
... ein Feld hinter den 2.	8	... tauscht mit dem 3.	18	... vier Felder hinter den 1.	28	... ein Feld vor den 1.	39
... drei Felder vor den 3.	9	... drei Felder hinter den 3.	19	... tauscht mit dem 2.	29	... tauscht mit dem 1.	40
... sechs Felder hinter den 4.	10	... zurück zum Start	20	... ein Feld hinter den 2.	30	... fünf Felder hinter den 1.	41
				... fünf Felder hinter den letzten	31	... zwei Felder hinter den 2.	42
						... vier Felder vor den 3.	43

Die Startreihenfolge sieht immer wie folgt aus:
- Gelber Läufer auf A, roter auf B, blauer auf C und grüner Läufer auf D

Am Ende eines Zuges wird der Läufer auf die Bahn A verschoben. Ist das Feld besetzt, kommt der Läufer auf Feld B usw.
Stehen die Läufer auf gleicher Höhe, ist der Läufer auf Bahn B und Läufer D ist auf letzter Position.

Bei einigen Rätseln gibt es mehr als eine Lösung

Die Rätsel

folgende Karten werden benötigt:

Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
	leicht	leicht	leicht	leicht	leicht	leicht	mittel	mittel	mittel	mittel	mittel	mittel	mittel	schwer	schwer	schwer
Zieleinlauf:	3	13	12	2	23	7	3	13	4	2	3	1	7	3	2	4
	4	15	13	3	24	33	4	24	14	21	12	17	12	4	9	13
	11	32	14	14	32	34	14	32	22	23	13	24	18	12	13	17
	13	33	22	25	34	35	32	33	32	35	34	30	32	28	23	24
			35	26	37	36	34	34	33	36	43	43	33	34	24	33
				34	39	43	37		34				42	36	42	34
				35										39		39
1. Platz	gelb	blau	gelb	blau	gelb	gelb	blau	blau	grün	rot	blau	grün	gelb	gelb	rot	gelb
2. Platz	rot	grün	grün	rot	grün	blau	grün	rot	blau	blau	gelb	blau	rot	rot	blau	blau
3. Platz	blau	gelb	rot	grün	blau	rot	gelb	grün	gelb	gelb	grün	gelb	grün	blau	gelb	grün
4. Platz	grün	rot	blau	gelb	rot	grün	rot	gelb	rot	grün	rot	rot	blau	grün	grün	rot