

FLEET 1715

von / by Stephan Riedel

Grafik / Graphics: Bernhard Kilchmann, St. Riedel



FLEET 1715

AUTOR: Stephan Riedel - **GRAFIK:** Bernhard Kilchmann, Stephan Riedel

ENGLISH RULES: Translated by Steve McKeogh

Zahl der Spieler:: 1 - 5 Spieler

Alter : ab 10 Jahre

Spielzubehör: 66 Karten (48 Infokarten, 12+4 Eigenschaftskarten, 8 Auftragskarten), 1 Spielregel.

Number of players: 1 - 5 players

Age : 10+

Contents: 66 Cards (48 clue cards, 12+4 element cards, 8 mission cards), 1 set of rules

Alle Karten, die auf der Rückseite einen Trennungsstrich haben müssen zu Beginn des Spieles in der Mitte auseinander geschnitten werden (siehe Bild 1). Jeder Spieler benötigt noch einen Notizzettel und einen Bleistift. Auf diesen Blättern können die Spieler sich während des Spiels Notizen machen.

KURZBESCHREIBUNG

Mit Hilfe von Informationskarten wie "Die San Miguel hatte Gold geladen" oder "Die Nuestra Señora de la Regla war eine holländische Schaluppe" oder "20ft unter dem Meeresspiegel wurde Schmuck entdeckt" versuchen die Spieler herauszufinden, welches Schiff, mit welcher Ladung an welcher Stelle gesunken ist.

Zu Beginn des Spiels wählen die Spieler eins von 16 Szenarios aus. Diese Infokarten werden an die Spieler verteilt und jeder Spieler erhält eine Auftragskarte ("finde das Schiff das in der Nähe von Sebastian Inlet gesunken ist").

Beginnend mit dem Startspieler fragen die Spieler ihre Mitspieler, ob sie Informationen über ein Schiff haben, d.h. zur Ladung "hast Du eine Information zum chinesischen Porzellan?" zum Schiffstyp oder -name oder sie versuchen Informationen zum Fundort (Lage und Wassertiefe) zu erhalten.

Der Spieler, der zuerst seinen Auftrag gelöst hat, gewinnt das Spiel.

All the cards that have a dividing line on their reverse must be cut into two before the first game (see figure 1).

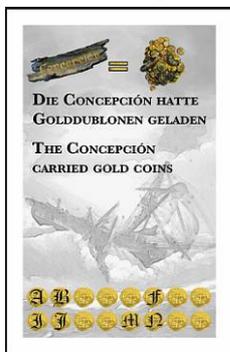
Each player will also need a slip of paper and a pen or pencil. The players can make notes on the paper during the game.

OUTLINE OF THE GAME

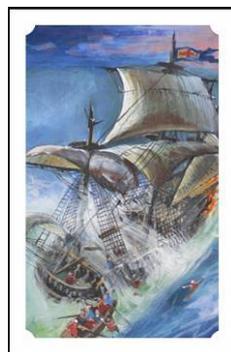
The players first choose one of the scenarios and then take the clue cards needed for that scenario. These clue cards are then dealt to the players and according to their cards the players will each choose a mission card.

With the help of the information on the clue cards the players try to solve their mission and find out which ship is sunk at which location.

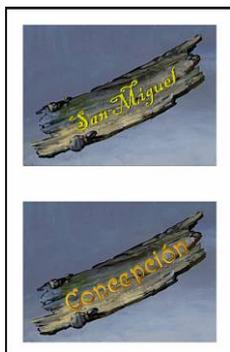
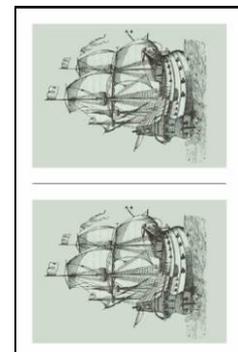
The player who solves his mission first is the winner.



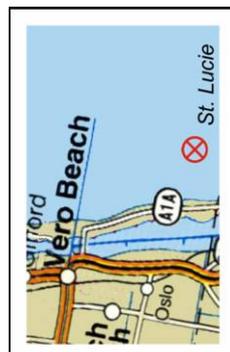
Infokarte - Clue card



Ereigniskarte - Element card



Auftragskarte - Mission card



Ereigniskarte (Fundort) - Element card (Site of wreck)

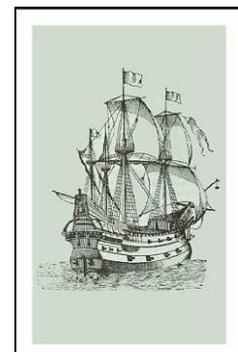


Bild 1: Die Spielkarten

Fig. 1: The cards

VORBEREITUNG

Die Ereigniskarten mit den eingezeichneten Fundstellen werden, in der Tischmitte abgelegt (Bild 2).

Die 12 Eigenschaftskarten und die 8 Auftragskarten werden offen daneben gelegt. Jetzt muss noch ein Kartensatz mit Infokarten zusammengestellt werden:

- Auf der Unterseite der Infokarten stehen Buchstaben. Jeder Buchstabe entspricht einem Kartensatz.
- Möchten die Spieler das Szenario ‚A‘ (A) spielen, suchen sie alle Infokarten mit dem Buchstaben ‚A‘ (A) aus.
- Da die Kartensätze aus unterschiedlich vielen Karten bestehen, ist es sinnvoll, die Kartensätze nach der Spieleranzahl auszuwählen.

Bild 2: Position der Ereigniskarten mit den Fundstellen der Wracks



PREPARATION

The element cards showing the sites of the wrecks are laid out in the middle of the table as shown in Fig. 2.

The 12 element cards and the 8 mission cards are spread out face up on the table.

Before starting to play the correct set of clue cards must be sorted out:

- On the bottom of each clue card there is a series of letters. Each letter corresponds to a set of cards.
- If the players have chosen scenario ‚A‘ all the clue cards with the letter ‚A‘ (A) will be needed, etc.
- As the sets consist of varying numbers of cards it makes sense to select a set according to the number of players.

Fig. 2: Set-up of the element cards showing the sites of the wrecks

Szenario scenario	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
Anzahl Spieler number of players	4	3	4	4	3	4	4	4	5	4	3	3	5	3	4	3
Schwierigkeitsgrad difficulty	leicht - easy				mittelschwer - moderate								schwer - hard			

Folgendes ist zu beachten:

- Es werden so viele Karten ausgeteilt, dass alle Spieler gleich viele Karten erhalten.
- Die übrig gebliebenen Karten bilden den Nachziehstapel und werden verdeckt in der Tischmitte abgelegt.
- Die einzelnen Rätsel sind unterschiedlich schwer zu lösen.

DER SPIELABLAUF FÜR 2 UND MEHR SPIELER

1. Spielphase

Zuerst wird der Startspieler ausgelost.

Beginnend mit dem Startspieler wählen die Spieler im Uhrzeigersinn eine Auftragskarte aus.

Tip: Bei 2 bis 4 Spielern sollten nur Auftragskarten von einem Typ (Schiffname oder Fundort) ausgelegt werden.

Diese Karte legen sie nun vor sich ab. Die Spieler versuchen, diesen Auftrag zu erfüllen. D.h. hat der Spieler den Namen eines Schiffes gezogen, muss der Spieler herausfinden, welche Ladung dieses Schiff geladen hatte, von welchem Typ es war, wo und wie tief das

Note:

- Deal out the cards so that all the players have the same number of cards.
- Any cards left over form a draw-pile and are placed in the middle of the table.
- The individual scenarios vary in their degree of difficulty.

THE GAME FOR TWO OR MORE PLAYERS

1st Phase

Choose a start player and in clockwise order each player selects a mission card.

Tip: With 2-4 players, only lay out the mission cards of one type - names of the ships or sites of the wrecks

Place your mission card in front of you. The task of the players is to fulfil their mission. For example, if a player has taken the name of a ship, he must discover what cargo that ship was carrying, what type of ship it is, as well as where and at what depth the wreck lies. If a mission

Wrack liegt. Wurde eine Auftragskarte mit Fundort ausgewählt, muss der Spieler nach dem Wrack suchen, sowie seine Ladung, den Schiffstyp und die Wassertiefe in der das Schiff liegt, enträtseln.

2. Spielphase

Der Startspieler fragt seinen linken Mitspieler, ob er eine Karte zu einer bestimmten Eigenschaft (z.B. Wassertiefe, Ladung, Schiffstyp, Schiffsname, Fundort) hat.

Bsp.: Der Spieler fragt: „Hast Du eine Infokarte zu dem Schiffstyp *Almiranta*?“

Hat der linke Spieler eine solche Karte, gibt er dem fragenden Spieler diese Karte (dieser Spieler hat nun eine Karte weniger auf der Hand). Der Spielzug ist zu Ende.

Hat der linke Spieler jedoch keine Karte zu dieser Information, muss der im Uhrzeit folgende Spieler eine Karte abgeben usw. Kann kein Spieler die gewünschte Karte vorweisen, darf der Spieler, der am Zug ist noch ein zweites Mal nach einer Information fragen. Danach ist sein Zug zu Ende.

Im Uhrzeigersinn ist der nächste Spieler am Zug.

3. Spielphase

Am Ende der Spielrunde (jeder Spieler war einmal am Zug) wird eine Karte vom Nachziehstapel für alle Spieler sichtbar aufgedeckt, so dass die Information auf der Karte von allen Spielern zur Lösung ihres Rätsels genutzt werden kann.

Zum besseren Verständnis können die Spieler die Information auf der Karte mit Hilfe der Ereigniskarten darstellen.

Bsp.: Es wird die Infokarte „Der Schiffstyp Nao hatte Silber geladen“ umgedreht. Die Spieler legen die Eigenschaftskarte „Nao“ und die Karte „Silber“ nebeneinander.

Bsp.: Es wird die Infokarte gezogen: „Die Holländische Schaluppe liegt im südlichen Fundgebiet“. Die Spieler legen die Eigenschaftskarte „Holl. Schaluppe“ neben die Fundstellen St. Lucie und Ft. Pierce Inlet.

Existiert kein Nachziehstapel oder ist der Stapel aufgebraucht, entfällt diese Spielphase.

Die Spieler nutzen die ausliegenden Informationen für die Lösung des ihres Rätsels.

SPIELENDENDE

Ist ein Spieler der Meinung, dass er das Rätsel gelöst hat, notiert er die Lösung auf seinem Blatt und legt das Blatt verdeckt in die Mitte des Tisches. Dieser Spieler spielt nur noch „passiv“ mit, d.h. er muss, wenn er von einem

card with the site of a wreck was taken, the player must discover which ship of what type was wrecked there, what its cargo was and what depth it is lying at.

2nd Phase

The start player asks the player to his left whether he has a card of a particular type (depth, cargo, type of ship, name of ship, site of wreck) or element (e.g. *Almiranta*, *Capitana*).

E.g.: The player asks: ‘Have you a card for the *Almiranta* type of ship?’

If the questioned player has such a card he must give it to the active player (the questioned player now has one less card in his hand). The turn has now ended.

However if the questioned player does not have a card of this sort then the next player in clockwise order with such a card must hand it over. If none of the players have a card of the sort requested then the active player can make a second request (but not a third). After that his turn is ended.

The next player in clockwise order then has their turn.

3rd Phase

At the end of the round (every player has taken a turn) a card from the draw pile is turned face up so that all the players can see it. The information on this card can be used by everyone in order to help them solve their mission.

In order to better understand the information on the card the players can use the element cards to illustrate it.

E.g.: The clue card ‘The ship type Nao carried silver’ is turned over. The players place the element card ‘Nao’ and the card ‘Silver’ next to one another.

E.g.: The clue card: ‘The Dutch Sloop lies in the southern area’ is turned over. The players place the element card ‘Dutch Sloop’ next to the areas of St. Lucie and Ft. Pierce Inlet.

The players can use the displayed information to help solve their mission.

If there is no draw pile or it has been used up, this phase is omitted.

END OF THE GAME

If a player believes that he has solved his mission, he writes down the solution on his slip of paper and places this face down in the middle of the table. This player is now ‘passive’ only, i.e. if he is asked for a card by another player

Mitspieler nach einer Karte gefragt wird, gegebenenfalls diese Karte abgeben.

Ist ein weiterer Spieler der Meinung, das Rätsel gelöst zu haben, legt er ebenfalls sein Lösungsblatt verdeckt auf das zuerst abgelegte Lösungsblatt ab. Es wird solange weitergespielt, bis alle Spieler ihr Lösungsblatt abgegeben haben.

Liegen alle Lösungsblätter aufeinander, werden diese gemeinsam umgedreht.

Derjenige Spieler, dessen Lösung richtig ist (siehe Lösung) und dessen Blatt an oberster Stelle liegt, gewinnt das Spiel.

DER SPIELABLAUF FÜR 1 SPIELER

Wie beim Mehrpersonenspiel wird ein Szenario ausgewählt. Der Spieler mischt den Kartensatz, legt ihn verdeckt vor sich ab. Nun zieht er von oben eine Spielkarte nach der anderen und versucht mit diesen Karten das „logische Rätsel“ zu lösen. D.h. Er versucht herauszufinden, wo welches Schiff gesunken ist und in welcher Wassertiefe das Wrack liegt, welche Ladung es hatte und von welchem Schiffstyp es war.

Die 16 Eigenschaftskarten sind ihm beim Lösen des Rätsels behilflich. Er kann aber auch die Lösungsmatrix verwenden.

Bsp.: Hat der Spieler die Karte „Die Almiranta liegt in 15ft tiefem Wasser“, legt er zur Darstellung dieser Information die Eigenschaftskarten „Almiranta“ und „15ft“ nebeneinander

ERKLÄRUNG DER INFOKARTEN

Die Wracks können in vier Fundgebieten liegen:

- Nördliches Fundgebiet:

- *Sebastian Inlet, Pelican Island*

Südliches Fundgebiet:

- *St. Lucie, Ft. Pierce Inlet*

Liegen zwei Wracks laut Karte nebeneinander, so sind beide entweder im südlichen oder im nördlichen Fundgebiet zu finden.

- Die Schiffe gehörten zu den Schiffstypen *Nao, Almiranta, Capitana* und *Holländische Schaluppe*.
- Die Wracks sind in einer Wassertiefe von *15ft, 16ft, 20ft* oder *22ft* zu finden.
- Die Schiffe heißen *San Miguel, N. Sn. De la Regla, N. Sn. del Carmen* und *Concepción*
- Die Schiffe hatten *Golddublonen, Silber, Schmuck* und *Chinesisches Porzellan* geladen

and he has one, he must give it.

Once another player believes he has solved his mission, he also places his solution face down on top of the first slip of paper. The game continues until all the players have handed in their slip of paper.

The slips of paper are then turned over together. The player whose solution is correct (see Solutions) and whose slip of paper is closest to the top is the winner of the game.

THE GAME FOR ONE PLAYER

A set of cards is chosen as in the game for several players. Shuffle this set of cards and place them face down in front of you. Now draw cards one at a time from the deck in order to solve the logic problem. You try to find out which ship is sunk where, at what depth the wreck lies, what cargo it had on board and what type of ship it is.

The 16 element cards can be used to help you solve the problem.

E.g.: In order to illustrate the card, “The Almiranta lies in 15ft deep water”, place this clue card and the element cards “Almiranta” and “15ft” next to each other.

EXPLANATION OF THE CLUE CARDS

The wrecks can lie in four different areas:

- *Sebastian Inlet - Pelican Island - St. Lucie - Ft. Pierce Inlet*
- *Sebastian Inlet* and *Pelican Island* lie in the northern area, *St. Lucie* and *Ft. Pierce Inlet* are in the south.
- If a card indicates that two wrecks lie next to each other then they are both either in the southern area or both in the northern area.
- The ships are of the types *Nao, Almiranta, Capitana* and *Dutch Sloop*
- The wrecks are in depths of water of *15ft, 16ft, 20ft* or *22ft*.
- The ships are called *San Miguel, N. Sn. de la Regla, N. Sn. del Carmen* und *Concepción*
- The ships carried *gold coins, silver, jewelry* and *Chinese porcelain*

DIE LÖSUNGEN - SOLUTIONS

	A - A	B - B	C - C
<i>Sebastian Inlet</i>	Silber - Silver 20ft Capitana N. Sn. de la Regla	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta Concepción	Golddublonen - Gold Coins 15ft Nao N. Sn. de la Regla
<i>Pelican Island</i>	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta Concepción	Porzellan - Porcelain 16ft Capitana N. Sn. de la Regla	Schmuck - Jewelry 20ft Almiranta Concepción
<i>St. Lucie</i>	Golddublonen - Gold Coins 16ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. del Carmen	Silber - Silver 22ft Nao San Miguel	Porzellan - Porcelain 22ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop San Miguel
<i>Ft. Pierce Inlet</i>	Porzellan - Porcelain 22ft Nao San Miguel	Golddublonen - Gold Coins 20ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. del Carmen	Silber - Silver 16ft Capitana N. Sn. del Carmen
	D - D	E - E	F - F
<i>Sebastian Inlet</i>	Golddublonen - Gold Coins 22ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop Concepción	Porzellan - Porcelain 22ft Capitana Concepción	Schmuck - Jewelry 20ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop Concepción
<i>Pelican Island</i>	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta San Miguel	Golddublonen - Gold Coins 20ft Nao N. Sn. de la Regla	Silber - Silver 15ft Nao N. Sn. de la Regla
<i>St. Lucie</i>	Porzellan - Porcelain 20ft Nao N. Sn. de la Regla	Silber - Silver 16ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. del Carmen	Porzellan - Porcelain 16ft Capitana N. Sn. del Carmen
<i>Ft. Pierce Inlet</i>	Silber - Silver 16ft Capitana N. Sn. del Carmen	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta San Miguel	Golddublonen - Gold Coins 22ft Almiranta San Miguel
	G - G	H - H	I - I
<i>Sebastian Inlet</i>	Golddublonen - Gold Coins 15ft Nao Concepción	Silber - Silver 16ft Almiranta Concepción	Porzellan - Porcelain 16ft Capitana N. Sn. del Carmen
<i>Pelican Island</i>	Schmuck - Jewelry 20ft Almiranta San Miguel	Porzellan - Porcelain 15ft Capitana San Miguel	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta Concepción
<i>St. Lucie</i>	Porzellan - Porcelain 22ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. de la Regla	Schmuck - Jewelry 20ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. del Carmen	Golddublonen - Gold Coins 20ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. de la Regla
<i>Ft. Pierce Inlet</i>	Silber - Silver 16ft Capitana N. Sn. del Carmen	Golddublonen - Gold Coins 22ft Nao N. Sn. de la Regla	Silber - Silver 22ft Nao San Miguel

	Ɔ - J	Ɔ - K	Ɔ - L
<i>Sebastian Inlet</i>	Silber - Silver 20ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. de la Regla	Porzellan - Porcelain 16ft Almiranta Concepción	Porzellan - Porcelain 22ft Nao N. Sn. de la Regla
<i>Pelican Island</i>	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta Concepción	Schmuck - Jewelry 20ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. de la Regla	Golddublonen - Gold Coins 15ft Almiranta San Miguel
<i>St. Lucie</i>	Golddublonen - Gold Coins 16ft Nao N. Sn. del Carmen	Silber - Silver 22ft Nao N. Sn. del Carmen	Schmuck - Jewelry 20ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop Concepción
<i>Ft. Pierce Inlet</i>	Porzellan - Porcelain 22ft Capitana San Miguel	Golddublonen - Gold Coins 15ft Capitana San Miguel	Silber - Silver 16ft Capitana N. Sn. del Carmen
	Ɔ - M	Ɔ - N	Ɔ - O
<i>Sebastian Inlet</i>	Porzellan - Porcelain 20ft Capitana San Miguel	Golddublonen - Gold Coins 15ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. de la Regla	Porzellan - Porcelain 20ft Capitana N. Sn. de la Regla
<i>Pelican Island</i>	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta Concepción	Schmuck - Jewelry 20ft Nao Concepción	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta Concepción
<i>St. Lucie</i>	Golddublonen - Gold Coins 16ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. del Carmen	Porzellan - Porcelain 22ft Almiranta N. Sn. del Carmen	Golddublonen - Gold Coins 16ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop San Miguel
<i>Ft. Pierce Inlet</i>	Silber - Silver 22ft Nao N. Sn. de la Regla	Silber - Silver 16ft Capitana San Miguel	Silber - Silver 22ft Nao N. Sn. del Carmen
	Ɔ - P		
<i>Sebastian Inlet</i>	Porzellan - Porcelain 20ft Capitana San Miguel		
<i>Pelican Island</i>	Schmuck - Jewelry 15ft Almiranta Concepción		
<i>St. Lucie</i>	Silber - Silver 22ft Nao N. Sn. de la Regla		
<i>Ft. Pierce Inlet</i>	Golddublonen - Gold Coins 16ft Holl. Schaluppe - Dutch Sloop N. Sn. del Carmen		

	Sebastian Inlet	Pelican Island	St. Lucie	Ft. Pierce Inlet	Almiranta	Capitana	Holl. Schaluppe - Sloop	Nao	Gold	Porzellan - Porcelain	Silber - Silver	Schmuck - Jewelry	15ft	16ft	20ft	22ft
N. Sn.del Carmen																
Concepción																
San Miguel																
N. Sn. de la Regla																
15ft																
16ft																
20ft																
22ft																
Gold																
Porzellan - Porcelain																
Silber - Silver																
Schmuck - Jewelry																
Almiranta																
Capitana																
Holl. Schaluppe - Sloop																
Nao																

N. Sn. del Carmen																
Concepción																
San Miguel																
N. Sn. de la Regla																
Almiranta																
Capitana																
Holl. Schaluppe - Sloop																
Nao																
Gold																
Porzellan - Porcelain																
Silber - Silver																
Schmuck - Jewelry																
15ft																
16ft																
20ft																
22ft																
Sebastian Inlet																
Pelican Island																
St. Lucie																
Ft. Pierce Inlet																



	Sebastian Inlet	Pelican Island	St. Lucie	Ft. Pierce Inlet	Almiranta	Capitana	Holl. Schaluppe - Sloop	Nao	Gold	Porzellan - Porcelain	Silber - Silver	Schmuck - Jewelry	15ft	16ft	20ft	22ft
N. Sn.del Carmen																
Concepción																
San Miguel																
N. Sn. de la Regla																
15ft																
16ft																
20ft																
22ft																
Gold																
Porzellan - Porcelain																
Silber - Silver																
Schmuck - Jewelry																
Almiranta																
Capitana																
Holl. Schaluppe - Sloop																
Nao																

N. Sn. del Carmen																
Concepción																
San Miguel																
N. Sn. de la Regla																
Almiranta																
Capitana																
Holl. Schaluppe - Sloop																
Nao																
Gold																
Porzellan - Porcelain																
Silber - Silver																
Schmuck - Jewelry																
15ft																
16ft																
20ft																
22ft																
Sebastian Inlet																
Pelican Island																
St. Lucie																
Ft. Pierce Inlet																

