

CAFÉ MELANGE

Autor: Stephan Riedel Ilustracje: Christian Opperer

2 – 4 graczy + 10 lat

Polskie zasady gry: Alicja i Michał Wilk

Wiedeń roku 1910 to miasto pełne kawiarni i kafejek. Jedną z nich jest Cafe Central – miejsce spotkań najślawniejszych przedstawicieli i przedstawicielek świata sztuki, nauki, kultury i polityki. Kawiarnia ta została otworzona w 1876 roku w budynku dawnego banku i giełdy papierów wartościowych i szybko stała się ważnym miejscem spotkań na mapie Wiednia. Wśród jej stałych gości byli między innymi Zygmunt Freud, Gustav Klimt, Gustav Mahler czy Arthur Schnitzler. Twoim zadaniem w grze Café Melange (nazwa pochodzi od “Wiener Melange” czyli rodzaju kawy, podobnej do cappuccino) jest umiejętnie rozsadzenie gości pomiędzy tymi niezwykłymi osobistościami.

Zawartość pudełka

92 karty rezerwacji, 28 kart akcji, 124 drewniane znaczniki w 6 kolorach, 40 kafelków z gośćmi (24 zwykłych gości i 16 znanych osobistości), 1 pionek kelnera, plansza, zasady gry.

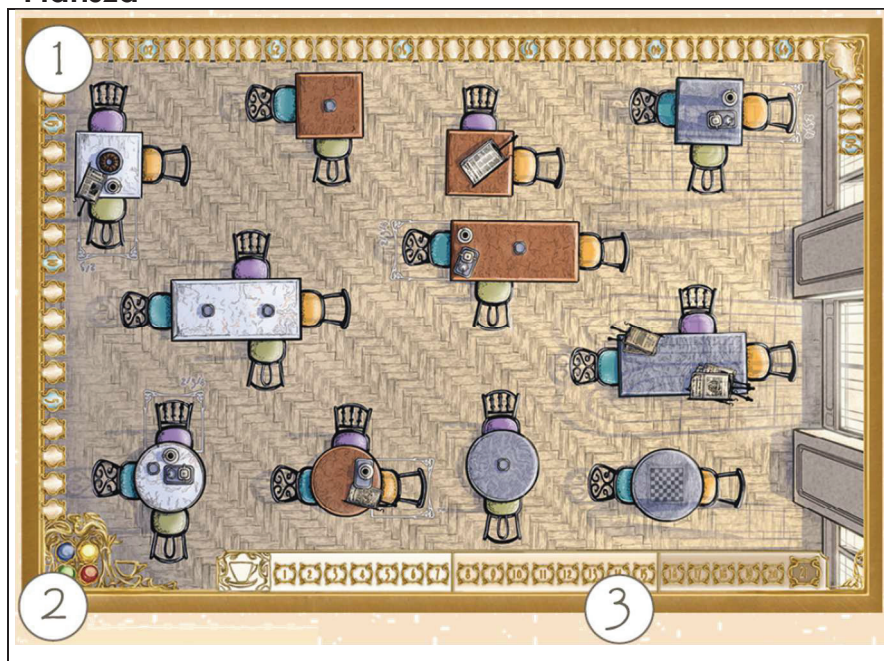
Cel gry

Gracze uzyskują punkty zwycięstwa za jak najlepsze usadzenie poszczególnych gości przy stolikach kawiarni. Przed wizytą w kawiarni każdy z gości musi zarezerwować w niej miejsce. Przy rezerwacji gość może wybrać gdzie chce usiąść i tak niektórzy z gości będą chcieli siedzieć tylko przy okrągłym stole, inni tylko przy szarym albo tylko na oliwkowym krześle. Gościa można usadzić przy stole dopiero wtedy, gdy jego wymagania odnośnie rezerwacji zawężą wybór do tylko jednego miejsca w kawiarni (na przykład pani X chce siedzieć na pomarańczowym krześle przy prostokątnym brązowym stole).

Wybór miejsc zawęża się przy pomocy kart rezerwacji i drewnianych znaczników w kolorze gracza. Na przykład, gdy gość poprosi o rezerwację przy okrągłym stole, może także podać konkretny kolor stołu – co zawęża wybór do na przykład okrągłych szarych stołów. Karty akcji mogą być użyte przez gracza aby pomóc w usadzeniu gości lub uzyskać dodatkowe punkty zwycięstwa.

Gdy w kawiarni usiądzie 21 gości gra dobiega końca. Każdy z graczy podlicza swoje punkty zwycięstwa uzyskane z poszczególnych stolików z gośćmi. Gracz z największą liczbą punktów wygrywa.

Plansza



Na planszy znajdują się krzesła w czterech kolorach, stoły w trzech kształtach i trzech kolorach.

Wokół planszy biegnie tor punktacji (1), którego start znajduje się w lewym dolnym rogu (2).

Na dole planszy po prawej stronie (3) znajduje się tor do liczenia gości. Stawiamy na nim pionek kelnera i przesuwamy go za każdym razem gdy w kawiarni ktoś usiądzie. Tor ten podzielony jest na trzy części, co odpowiada trzem fazom gry.